考える力

論理パズル（だれが どれ？）

なまえ

ヒントを 表に ○×で 書こう。1人 1つずつで、同じ ものは ありません。

やりかた



ヒントが いくつも あると、
頭の 中が いっぱいに なるよね。
表に ×を 書いて いくと、
のこった ところが 見えて くるよ。
1つずつ ためして みよう。

A は 犬が すきでは ない

	犬	ねこ
A	×	○
B	○	×

① わかった ことに ×

② たても 横も ○は 1つ
のこった ところが ○

③ ○が 決まったら、
同じ 列は ぜんぶ ×

1　3人の すきな 教科は どれ？ 表に ○×を 書いて 考えましょう。

・えみなは 算数が すきでは ありません。
・えみなは 音楽も すきでは ありません。
・ねころくは 算数が すきでは ありません。

	算数	国語	音楽
えみな			
まめはち			
ねころく			

① えみな［　　］　② まめはち［　　］　③ ねころく［　　］

2　4人の 係は どれ？ 表に ○×を 書いて 考えましょう。

・えみなは 図書係でも 放送係でも ありません。
・まめはちは 図書係でも 生き物係でも ありません。
・放送係は、まめはちでも ねころくでも ありません。

	図書	生き物	放送	体育
えみな				
まめはち				
ねころく				
はすみ				

④ えみな［　　］係

⑤ まめはち［　　］係

⑥ ねころく［　　］係

⑦ はすみ［　　］係



ご家庭・学校・療育の場でご自由にお使いください。再配布・販売はご遠慮ください。

考える力

論理パズル（だれが どれ？）

こたえ

ヒントを 表に ○×で 書こう。1人 1つずつで、同じ ものは ありません。

ここに 気を つけよう



よく 見ると、○が 1つ 決まると、同じ たての 列と 横の 列は ぜんぶ ×に なるよ。
×が ふえる たびに、のこりの ○が 見つけやすく なるよ。
1つずつ たしかめた 時間が、ちゃんと 力に なって いるよ。

1　3人の すきな 教科は どれ？ 表に ○×を 書いて 考えましょう。

・えみなは 算数が すきでは ありません。
・えみなは 音楽も すきでは ありません。
・ねころくは 算数が すきでは ありません。

	算数	国語	音楽
えみな	×	○	×
まめはち	○	×	×
ねころく	×	×	○

① えみな [国語]　② まめはち [算数]　③ ねころく [音楽]

2　4人の 係は どれ？ 表に ○×を 書いて 考えましょう。

・えみなは 図書係でも 放送係でも ありません。
・まめはちは 図書係でも 生き物係でも ありません。
・放送係は、まめはちでも ねころくでも ありません。

	図書	生き物	放送	体育
えみな	×	○	×	×
まめはち	×	×	×	○
ねころく	○	×	×	×
はすみ	×	×	○	×

④ えみな [生き物] 係
⑤ まめはち [体育] 係
⑥ ねころく [図書] 係
⑦ はすみ [放送] 係

このプリントで育つ力：ヒントを表に整理し、ありえないものを消して答えをしぼりこむ論理的に考える力



ご家庭・学校・療育の場でご自由にお使いください。再配布・販売はご遠慮ください。