考える力

虫食い算（たし算）

なまえ

□に あてはまる 数字を 考えましょう。

やりかた



□が いくつも あると、
どこから 考えるか まようよね。
一のくらいから じゅんに、
くり上がりに 気を つけて 考えよう。
1つずつで だいじょうぶ。

	4	7
+	2	6
	7	3

① 一のくらいから 考える
6を たして 下が 3 → 7

② 十のくらい 4+□+1=7
くり上がりの 1も たす → 2

③ 入れて たしかめる

①

		□	9
+		□	□
		3	2

②

		□	□
+		7	8
		□	1

③

		7	7
+		□	5
		□	□

④

		6	4
+		7	□
	□	□	2

⑤

		3	□
+		□	6
	□	0	5

⑥

		4	5
+		□	□
	□	2	0



ご家庭・学校・療育の場でご自由にお使いください。再配布・販売はご遠慮ください。

考える力

虫食い算（たし算）

こたえ

□に あてはまる 数字を 考えましょう。

ここに 気を つけよう



よく みると、答えが 3けたの ときは、いちばん 上の くらいは 1。
2けたどうしの たし算は、199より 大きく ならないからね。
まちがえた ところが わかったら、それが いちばんの せいちょうだよ。

①

		1	9
+		1	3
		3	2

②

		1	3
+		7	8
		9	1

③

		7	7
+		1	5
		9	2

④

		6	4
+		7	8
	1	4	2

⑤

		3	9
+		6	6
	1	0	5

⑥

		4	5
+		7	5
	1	2	0

このプリントで育つ力：くり上がりのしくみから逆に考える力、論理的に絞りこむ力



ご家庭・学校・療育の場でご自由にお使いください。再配布・販売はご遠慮ください。