考える力

数の パズル（魔方陣 3×3）

なまえ

たて・よこ・ななめ、どの 3つの 数の 和も 同じに しましょう。

やりかた



どこから 入れるか
まようよね。
よく 見ると、2つ わかって
いる 列が あるよ。そこから
はじめれば だいじょうぶ。

9	5	?

和は 15

① 2つ わかって いる 列を さがす

② 和から その 2つを ひく

15 - 9 - 5 ＝ 1

③ わかった 数で、つぎの 列へ

①

1〜9を 1回ずつ
和は どれも 15

		4
7		
6		8

②

1〜9を 1回ずつ
和は どれも 15

		4
6	7	2

③

1〜9を 1回ずつ
和は どれも 15

3		7
8		

④

2〜10を 1回ずつ
和は どれも 18

2		
	8	3

⑤

3〜11を 1回ずつ
和は どれも 21

	11	
		5
	3	

⑥

5〜13を 1回ずつ
和は どれも 27

11		7
6		



ご家庭・学校・療育の場でご自由にお使いください。再配布・販売はご遠慮ください。

考える力

数の パズル（魔方陣 3×3）

こたえ

たて・よこ・ななめ、どの 3つの 数の 和も 同じに しましょう。

ここに 気を つけよう



よく 見ると、まん中の 数が 決まると ぐっと 進めやすく なるよ。
まん中は、つかう 数を 小さい じゅんに ならべた まん中の 数だよ。
1つずつ たしかめた 時間が、ちゃんと 力に なって いるよ。

① 1〜9を 1回ずつ
和は どれも 15

2	9	4
7	5	3
6	1	8

② 1〜9を 1回ずつ
和は どれも 15

8	3	4
1	5	9
6	7	2

③ 1〜9を 1回ずつ
和は どれも 15

4	9	2
3	5	7
8	1	6

④ 2〜10を 1回ずつ
和は どれも 18

9	4	5
2	6	10
7	8	3

⑤ 3〜11を 1回ずつ
和は どれも 21

4	11	6
9	7	5
8	3	10

⑥ 5〜13を 1回ずつ
和は どれも 27

10	5	12
11	9	7
6	13	8

このプリントで育つ力：数の組み合わせを試し、条件から答えを絞りこむ力



しょうとくクラブ 無料学習プリント　www.emina-base.com/shotokuclub/prints
ご家庭・学校・療育の場でご自由にお使いください。再配布・販売はご遠慮ください。